

Komunikace

A 37	-641645.9296	-1113828.9206
A 38	-641647.1939	-1113828.9084
A 43	-641652.2656	-1113858.7099
A 44	-641669.2514	-1113855.8191
A 45	-641664.1021	-1113826.0401
A 46	-641663.9749	-1113825.7684
A 76	-641699.9200	-1113859.4154
A 92	-641715.6768	-1113877.3762
A 95	-641731.1987	-1113867.5989
A 96	-641732.1081	-1113865.5940
A 97	-641730.6240	-1113863.9679

Fitpark

F 5	-641784.2809	-1113867.5315
F 6	-641785.7325	-1113863.8221
F 7	-641780.0725	-1113861.8312
F 8	-641778.7792	-1113865.5080
F 9	-641764.3583	-1113860.6441
F 10	-641765.5973	-1113856.7777
F 11	-641759.8817	-1113854.9525
F 12	-641758.6616	-1113858.7734
F 13	-641742.9480	-1113854.9776
F 14	-641744.1727	-1113849.9684
F 15	-641737.7032	-1113848.3867
F 16	-641736.4320	-1113853.5862

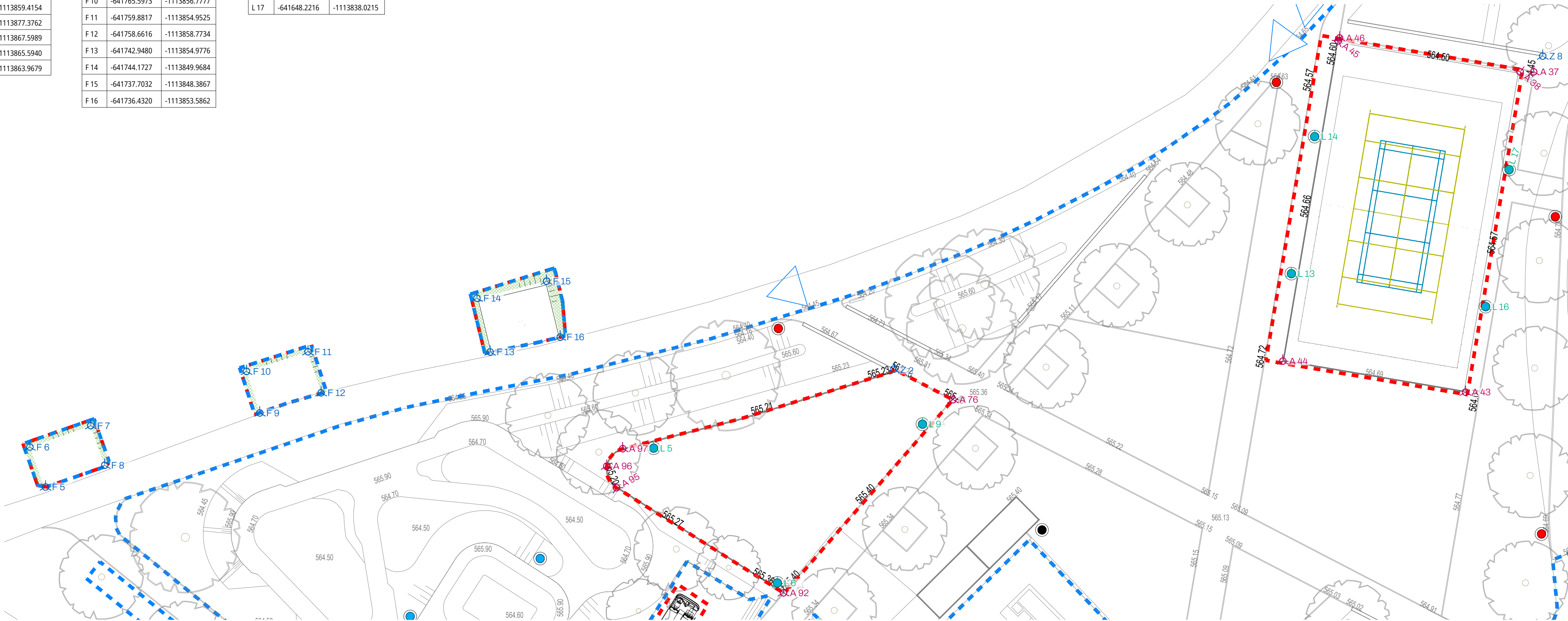
Areálové osvětlení

L 5	-641727.7448	-1113863.9195
L 6	-641716.2388	-1113876.4591
L 9	-641702.7517	-1113861.6895
L 13	-641668.4570	-1113847.6907
L 14	-641666.2932	-1113834.9459
L 16	-641650.3955	-1113850.7645
L 17	-641648.2216	-1113838.0215

Zdi

Z 2	-641705.4110	-1113856.5662
Z 8	-641645.0919	-1113827.4599

Vytyčovací výkres řeší vytyčovací body pro řešené objekty. Body pro zbytek areálu jsou obsaženy v předchozí DPS.



Streetpark – hřiště pro Parkur, Streetball a stanici pro Fitpark
Žďár nad Sázavou

místo
par. č. 2136/1, 2137, 2140/1, 2136/7, 2136/8, 2161, 2140/2, 2140/3,
2140/12, 2162, 2136/9, 2140/13, 2136/2 Město Žďár [795232]

generální projektant



GRIMM Architekti

hlavní architekt projektu

Ing. arch. Rudolf Grimm
+420 608 294 441
Grimm Architekti s.r.o.

zpracovatel části

Grimm Architekti s.r.o.
IČO: 09 68 88 97
nám. Republiky 286/22
591 01 Žďár nad Sázavou
www.grimmarch.cz

odpovědný projektant části

Ing. arch. Rudolf Grimm
autorizace ČKA: 045 71
nám. Republiky 286/22
591 01 Žďár nad Sázavou

stavebník

MĚSTO ŽĎÁR NAD SÁZAVOU

Žižková 227/1
591 01 Žďár nad Sázavou

část

Dokladová část

stupeň

DPS

číslo

E.1

obsah

VYTYČOVACÍ VÝKRES

objekt

-

formát

840×297 mm
4x A4

pare

měřítko

1:250

datum

14/06/2024



GRIMM Architekti